1. CampaignApp

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| int | MISSION\_RESOURCE  MISSION\_BUILDING  MISSION\_WORLDMAP  MISSION\_WAR | DB에서 실질적으로 이와 같이 상수로 다뤄진다.  현재 조건이 무엇을 요구하는지에 대한 종류는 총 이 4가지이다. |
| ArrayList  <MessageData> | datas | 인물들간의 대화데이터를 이곳에서 다룬다. |
| int | campaign | 현재 캠페인 |
| int | mission | 현재 미션 |
| void | clear() | 캠페인을 처음부터 시작한다 |
| boolean | load() | 캠페인을 실행하기 위해 필요한 데이터들을 불러온다. 물론 캠페인 저장 데이터가 없는 경우 만들어준다. |
| boolean | loadMessageData() | 메시지데이터를 가져온다 |
| Boolean | checkCondtion() | 메시지가 끝난후 캠페인에서 미션을 만족하기 위해 수행을 하며, 매 프레임마다 체크한다 |
| Boolean | checkCondtionEach() | 캠페인 미션 조건이 여러 개인경우도 있기 때문에 각 행마다 처리해주는 함수가 필요하다 |
| Boolean | nextLevel() | 다음레벨로 넘어가주며 모든 히스토리는 삭제된다 |
| Iterator  <MessageData> | iterator() | 메시지 데이터를 하나하나 열어볼 수 있게끔 만듬 |